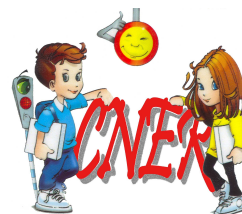




FICHE TECHNIQUE



Concours National/Régional/Départemental d'Education Routière

Finalité : sensibiliser les jeunes enfants aux dangers éventuels que peut poser la pratique du vélo et promouvoir la bonne pratique de celui-ci.

Cible : Les jeunes de 8-12 ans licenciés à la FFCT.
Les non licenciés sont admis uniquement dans le cadre départemental.

Lieu : un terre plein plat, goudronné, de type parking, mais sécurisé, à défaut un gymnase (recommandé en cas d'intempérie), un préau, une cours d'école, ...

Les épreuves : – "théoriques" : connaissance du code de la route et des principaux panneaux routiers, observation sur des mises en situation pour reconnaître les dangers existants
– "pratiques" : parcours sinueux et jeux cyclistes à effectuer à bicyclette,

Organisation des épreuves :

- Epreuves "théoriques" : 2 postes à prévoir, l'un sur les connaissances code de la route et panneaux routiers (de type QCM ou magnets à positionner, ou puzzles à reconstituer), l'autre sur la mise en application de ces connaissances (photos de mises en situation avec détermination des priorités par exemple)
- Epreuves "pratiques" : 2 postes à prévoir, l'un consiste en la réalisation d'un parcours de jeux cyclistes destiné à évaluer la maniabilité et la maîtrise de la bicyclette, l'autre sur la détection d'anomalie ou de pannes simples sur un vélo "cobaye"

Il n'y a pas d'ordre de passage des épreuves ; les différents postes seront installés et aménagés selon la configuration du lieu.

Matériel à prévoir :

- matériels pour les épreuves théoriques (questionnaire QCM, magnets, puzzles, ...)
- matériels de jeux cyclistes (quilles, plots, barres, ficelle, clochette, etc. ...),
- 1 à 2 vélos "cobaye",
- 2 à 3 vélos de type VTC si les enfants ne réalisent pas le parcours avec leur propre vélo
- des barrières et/ou de la rubalise pour délimiter les différents postes

Barème et décompte des points proposés (à adapter selon le nombre de postes) :

	Points	Pénalités
Epreuve théorique n° 1 « Code de la Route » : <i>exemple : 5 (ou plus) Panneaux Routiers à identifier</i>	20 points : 4 points par panneaux	- 4 points par erreur

Epreuve théorique n° 2 « Mises en situation » : <i>exemple : 4 (ou plus) photos ou schémas de mises en situation avec détermination des ordres de priorité</i>	40 points : 10 points par question	- 10 points par erreur
Epreuve pratique n° 1 : parcours de maniabilité (Jeux cyclistes) : <i>Exemple avec 5 postes</i> 1 – slalom d'une seule main 2 – passage sous des barres avec sac à dos 3 – tourner autour d'un cercle en tenant une corde, main droite puis main gauche (clochette) 4 – passage étroit (portes) 5 – réalisation d'un huit	100 points : 20 points par poste	- 1 point par pied à terre lors de la réalisation de l'épreuve - 2 points par plot à terre ou par barre tombée - 2 points par clochette touchée au sol - 2 points par porte touchée
Epreuve pratique n° 2 : détection de 3 anomalies ou pannes simples <i>Exemple :</i> 1 – rayon cassé 2 – pneu dégonflé 3 – direction desserrée 4 – chaîne trop tendue (ou trop détendue) 5 – câble de frein cassé 6 – patins de frein mal réglés (sur le pneu ou dans les rayons lors du freinage) (...) Toute panne ou anomalie pouvant mettre en danger le jeune cycliste.	15 points : 5 points par panne	- 5 points par panne non trouvée
TOTAL EPREUVES	175 points	

Accompagnateurs : 6 adultes à prévoir aux différents postes
(au minimum et à moduler selon le nombre de participants)

Au départ / Entrée du gymnase : 1 adulte pour canaliser les participants, vérifier l'inscription et diriger le jeune vers la 1^{ère} épreuve.

Aux postes théoriques : 1 adulte par poste

Au parcours de maniabilité : 1 adulte qui suit le jeune et décompte le nombre de points, et 1 adulte qui remet en place les quilles et plots tombés.

Au poste technique : 1 adulte

Le 20/05/06